

Regulamin XIV Gminnego Zakładowego Turnieju Piłki Nożnej w Gołuchowie.

CELE :

- popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców,
- propagowanie aktywności sportowej,
- wyłonienie mistrza w piłce nożnej w halowym zakładowym turnieju piłki nożnej firm i instytucji działających na terenie Gminy Gołuchów.

ORGANIZATOR:

Gmina Gołuchów

Gołuchowski Ośrodek Turystyki i Sportu.

TERMIN:

Rozgrywki rozpoczynają się 11 listopada 2023r. o godz.9:30⁰⁰ na hali sportowo – widowiskowej w Gołuchowie

UCZESTNICZY:

- każda drużyna do rozgrywek może zgłosić maksymalnie 9 zawodników (amatorów - pracowników danej firmy)
- zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę,
- w przypadku gry nie zgłoszonego zawodnika zespół zostanie ukarany walkowerem odjęciem 3 punktów.

PRZEPISY GRY:

1.Wszystkie mecze rozgrywane są zgodnie z aktualnymi przepisami gry piłki halowej w 5 osobowych zespołach.

2.Drużyna przystępująca do meczu musi posiadać koszulki w tym samym kolorze.

Punktacja za zwycięstwo – 3 pkt. : Remis – 1 pkt. : Przegrany – 0 pkt.

NAGRODY, WYRÓŻNIENIA, KARY:

- pierwsze trzy zespoły otrzymują puchary pozostałe statuetki

KARY DLA ZAWODNIKÓW:

- zawodnik ukarany żółtą kartką, drużyna w osłabieniu 2' (trzy żółte kartki powodują zakaz gry w następnym meczu),
- zawodnik ukarany drugą żółtą kartką w jednym meczu otrzymuje kartkę czerwoną, drużyna w osłabieniu 3',
- zawodnik ukarany czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie i wybitnie niebezpieczną grę (zakaz dalszej gry w meczu i w kolejnym spotkaniu) drużyna w osłabieniu 5'.

SPRAWY RÓŻNE:

- organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach,
- drużyny, zawodnicy, sędziowie ubezpieczają się we własnym zakresie,
- organizator zastrzega sobie prawo ostatecznego rozstrzygnięcia spraw, które nie zostały ujęte w niniejszym regulaminie.

SYSTEM ROZGRYWEK:

W zależności od liczby zgłoszonych drużyn do rozgrywek zgłoszenia najpóźniej do dnia 3 listopada 2023r.

Maksymalna ilość zespołów – 10 (decyduje data wpływu zgłoszenia na adres mailowy kierownik@gotis.pl)

ELIMINACJE

- zespoły zagrają wg podziału na dwie grupy, każdy z każdym meczmin

O zajętych miejscach w grupach decydują w kolejności:

- większa ilość zdobytych punktów z rozgrywek,
 - w przypadku równej ilości punktów
 - dwa zespoły- bezpośrednie spotkanie,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek.
 - w razie remisu, mecz rozstrzygną rzuty karne (po 4 strzały)
- do FINAŁU przechodzą drużyny zwycięskie z grupy,**
- o miejsce trzecie walczą drużyny z drugich miejsc w grupie,**
- **w razie remisu, mecz rozstrzygną rzuty karne (po 4 strzały)**

WYCIĄG Z PRZEPISÓW OBOWIĄZUJĄCYCH

CZAS GRY – w zależności od liczby zgłoszonych drużyn do rozgrywek.

1. Zła zmiana, zmiana w locie, zmiana poza strefą – żółta kartka, rzut wolny pośredni.
2. Rozpoczęcie gry przez podanie do przodu (drużyna w obronie w odległości 3 m od piłki), z rozpoczęcia gry można zdobyć bramkę bezpośrednio.
3. Bramka zdobyta jest, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową (nie uznaje się bramki, gdy w momencie lotu zabrzmiał sygnał sędziego).

4. Niedozwolone jest:

Kopanie lub usiłowanie kopnięcia:

- podstawianie nogi,
- skok na przeciwnika,
- atak gwałtowny lub niebezpieczny,
- atak z tyłu,
- uderzenie,
- odpychanie,
- zatrzymywanie,
- atak ciałem,
- wślizg (w promieniu 2m),
- zagranie ręką.

Wyżej wymienione przewinienia karane są rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym, gdy nastąpiły w polu karnym, bez względu na miejsce położenia piłki.

5. Niedozwolone jest:

- gra wysoką nogą (ponad biodro),
- pochylenie głowy zbyt nisko (poniżej biodra),
- w wyskoku wysuwanie nogi w stronę przeciwnika,
- wykonywanie nożyc przy przeciwniku,
- atak piłki nogą wyprostowaną do przodu,
- wybicie lub usiłowanie wybicia piłki nogą z rąk bramkarza lub głową gdy ten trzyma piłkę oburącz,
- utrudnianie bramkarzowi wysuniętą nogą wprowadzenie piłki do gry.

Wyżej wymienione przewinienia karane są rzutem wolnym pośrednim.

6. Rzut wolny:

- bezpośredni z którego można zdobyć bramkę bezpośrednio,
- pośredni bramkę można zdobyć tylko wtedy kiedy piłkę zanim wpadnie do bramki zostanie dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika,

- podczas wykonywania rzutu wolnego odległość drużyny broniącej od piłki wyznacza się na 5 m. Na sygnał gwizdkiem (w sytuacji korzystnej dla poszkodowanych można zezwolić wykonanie rzutu bez sygnału),
- czas wykonania rzutu od gwizdka sędziego 4 sekundy.

W przypadku dotknięcia piłki przeszkody nad polem gry- wykonuje się rzut wolny z autu.

7.Rzut karny- odległość 6m za przewinienia wymienione w pkt. 4 dokonane w polu karnym. Wszyscy zawodnicy w momencie wykonywania rzuty karnego znajdują się w odległości 5m od punktu karnego z bramkarz drużyny broniącej musi stać nieruchomo obunóż na linii bramkowej do momentu zagrania piłką.

8.Rzut z autu- wykonuje się nogą i ze względu na ograniczoną odległość od przeszkód zezwala się wyprowadzić piłkę z pola gry (nie więcej niż 1 m od linii bocznej boiska) odległość zawodników drużyny przeciwnej 5m.

9. Rzut od bramki- wykonuje go bramkarz ręką z pola karnego w ciągu 4 sekund od momentu jej posiadania (bramkarz w każdej sytuacji w której posiada piłkę ma 4 sekundy i tylko 4 sekundy ma na oddanie piłki). Rzut od bramki tylko do linii środkowej boiska (decyduje miejsce dotknięcia piłki podłoża na własnej połowie).

10. Bramkarz po wprowadzeniu piłki do gry - powrotnej piłki od partnera, do którego wykonał podanie nie może dotknąć ręką.

11. Bramkarz nie może zdobyć bramki bezpośrednim rzutem ręką.

12.Żółta kartka:

- słowne niezadowolenie z decyzji,
- czynne niezadowolenie z decyzji,
- rozmyślne zagranie ręką,
- rozmyślne chwytanie przeciwnika za koszulkę,
- rozmyślne zatrzymanie przeciwnika rękoma lub ciałem,
- rozmyślne spowodowanie upadku przeciwnika,
- usiłowanie kopnięcia przeciwnika,
- nie zachowanie na polecenie sędziego odległość 5m,
- odkopnięcie lub odrzucenie piłki po gwizdku,
- podczas zmiany lotnej (6 zawodnik na boisku) ,
- zmiana poza strefą,
- celowe zagranie piłką przed gwizdkiem sędziego (reklamując zastrzeżenia),
- wyskok z muru po gwizdku sędziego lecz przed wprowadzeniem piłki do gry,

- nie sportowe zachowanie się: gesty, znaki, słownictwo, demonstracja.

Kara – drużyna w osłabieniu 2 min.

13.Czerwona kartka:

- druga żółta kartka - w jednym meczu,

Kara – drużyna w osłabieniu 3 min

- rozmyślne przerwanie akcji przeciwnika w sytuacji do zdobycia bramki (chwyt rękoma, odepchnięcie, chwyt za koszulkę, zatrzymanie piłki ręką, wślizg),

- gwałtowna reakcja i wulgarne słownictwo na decyzję sędziego,

- rozmyślne kopnięcie lub uderzenie,

- wybitnie nie sportowe gesty.

Kara - drużyna w osłabieniu 5 min. (zakaz dalszej gry w meczu i w kolejnym spotkaniu)

Administratorem danych osobowych jest Gołuchowski Ośrodek Turystyki i Sportu w Gołuchowie. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji Halowego Zakładowego Turnieju Piłki Nożnej w Gołuchowie, na podstawie art.6 ust.1 lit.b ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych (RODO). Więcej informacji, na temat przetwarzania danych osobowych oraz przysługujących Pani/Panu praw z tego tytułu, uzyskają Państwo na stronie internetowej www.gotis.pl lub w siedzibie Administratora.